



Pravila kviza Male sive celice

SPLOŠNI DEL

1. člen (Vsebina)

Pravilnik o tekmovanju za Male sive celice določa:
cilje tekmovanja,
ravni tekmovanja,
razpis, prijavo in organizacijo predtekmovanj,
potek in pravila tekmovanj v studiu,
vlogo učiteljev in mentorjev,
ugovore na vrednotenje.

2. člen (Cilji tekmovanja)

Cilji tekmovanja so:
razvijanje vseh vrst inteligentnosti,
popularizacija znanja,
spodbujanje vrednote znanja,
izobraževanje,
učenje skozi zabavo,
vzgoja za medije.

3. člen (Ravni tekmovanja)

Tekmovanje Male sive celice vključuje:
regijska predtekmovanja
in tekmovanje v studiu

Posamezne oddaje Male sive celice so zasnovane kot studijsko tekmovanje različnih šol Slovenije. V ta namen RTV Slovenija pripravi 8 regijskih predtekmovanj, na

katerih izberemo 32 ekip iz različnih osnovnih šol (iz vsake regije po 4 ekipe, ki predstavljajo različne osnovne šole).

Regijska predtekmovanja potekajo v drugi polovici septembra na lokaciji šol gostiteljic v vseh osmih regijah Slovenije: Primorska, Gorenjska, Štajerska (Celje), Štajerska (Maribor), Prekmurje, Ljubljana mesto, Ljubljana okolica, Dolenjska. Šole gostiteljice so šole, ki so v lanskem letu prejele največ točk v posamezni regiji.

Šola gostiteljica na dan predtekmovanja zagotovi:

- primeren prostor (avla, telovadnica),
- ustrezno število (štiri do pet) učilnic (vidno označenih z A, B, C, D,),
- program v času vrednotenja testov (med 16.45 in 17.15),
- tehnično opremo za izvedbo predtekmovanja (računalnik - prenosnik), LCD projektor, projekcijsko platno, najmanj en prenosni mikrofonski in ozvočenje...)
- če ima možnost, tudi malico za vse tekmovalce.

4. člen (Razpis predtekmovanja)

Uredništvo oddaje Male sive celice ob zaključku tekoče TV-sezone začne preko spletne strani z zbiranjem prijav na predtekmovanje. Zbiranje prijav poteka do predvidoma drugega tedna septembra. Uredništvo oddaje na spletni strani <http://otroski.rtvlo.si/male-sive-celice/> objavi tudi razpored regijskih predtekmovanj.

5. člen (Vsebina razpisa predtekmovanja)

Razpis predtekmovanja obsega najmanj:

- Termin izvedbe regijskega predtekmovanja,
- organizatorje (šolo gostiteljico),
- roke prijav na regijsko predtekmovanje.

6. člen (Prijava na predtekmovanje)

Preko spletne strani oddaje lahko šola prijavi tekmovalce. Prijava obsega:

- število ekip,
- naziv šole,
- naslov šole,
- poštna številka in kraj,
- telefon osebe za stik v šoli, ime mentorja,
- e-pošta mentorja/šole,
- soglasje staršev oz. zakonitih zastopnikov potrebujemo le za tekmovalce, ki se bodo udeležili tekmovanja v studiu.

Prijave morajo biti izvedene v roku in na način, ki je določen z razpisom. Po tem roku prijave niso več možne.

7. člen (Organizacija predtekmovanja)

Regijskega predtekmovanja se lahko udeležijo vse šole posamezne regije, ki se prijavijo na razpis v svoji regiji. RTV Slovenija lahko zaradi neenakomernega števila prijavljenih ekip v posameznih regijah nekatere ekipe prerazporedi v sosednjo regijo. Vsaka šola lahko prijavi več ekip. Posamezna šola lahko prijavi dve (dvo- in večoddelčne šole) ali eno (enooddelčne šole) ekipo. Šola gostiteljica lahko prijavi tri ekipe. V vsaki ekipi so trije tekmovalci iste šole. Trojko sestavljajo po en sedmo-, osmo- in devetošolec. Nihče od njih v preteklih letih še ni smel tekmovati v studijskem delu.

8. člen (Organizator predtekmovanja)

Tekmovanje organizira, vodi in usmerja RTV Slovenija, oddaja Male sive celice (v nadaljevanju Male sive celice).

9. člen (Sodelovanje učiteljev)

Pri organizaciji in izvedbi tekmovanja sodelujejo člani uredništva Male sive celice, učitelji in mentorji v osnovnih šolah ter predstavniki drugih ustanov oziroma organizacij.

Učitelji – mentorji in drugi strokovni sodelavci na njihovo željo prejmejo potrdila o strokovnem sodelovanju po zaključku tekmovanj na obeh ravneh. Na potrdilu so zapisani podatki o številu in vrsti mentorstva, število in vrsti priznanj ali nagrad tekmovalcev ter opisi strokovni del.

10. člen (Prostovoljnost sodelovanja)

Sodelovanje učenk in učencev na tekmovanju je prostovoljno. Učitelji oziroma mentorji morajo zakonite zastopnike tekmovalcev seznaniti s tem pravilnikom in RTV Slovenija pa mora pridobiti soglasje zakonitih zastopnikov tekmovalcev za snemanje v studiu.

11. člen (Pravica udeležbe na predtekmovanju in tekmovanju)

Tekmovanja se lahko udeležijo učenke in učenci ne glede na njihov učni uspeh v šoli. Tekmovanja se lahko pod enakimi pogoji udeležijo tudi učenke in učenci slovenske narodnosti iz zamejstva, učenke in učenci italijanske in madžarske narodnosti iz Slovenije. Učenke in učenci, ki so tuji državljani oziroma brez državljanstva in obiskujejo osnovno šolo v Republiki Sloveniji, imajo pravico do udeležbe na tekmovanju pod enakimi pogoji kot državljani Republike Slovenije. Tekmovanja se ne smejo udeležiti učenci, ki so se že preizkusili v studiu.

12. člen
(Tekmovalne komisije)

Predtekmovanje vodi tekmovalna komisija, ki jo imenuje uredništvo Malih sivih celic.

13. člen
(Priprava nalog)

Tekmovalna vprašanja in naloge pripravi uredništvo Malih sivih celic.

14. člen
(Tajnost nalog)

Ustvarjalci vprašanj so na vseh ravneh tekmovanja odgovorni za tajnost nalog in rešitev do začetka reševanja nalog in za anonimnost dosežkov vseh tekmovalcev do objave le-teh.

15. člen
(Hranjenje izdelkov)

Uredništvo Malih sivih celic hrani vse teste iz predtekmovanj do konca tekoče tekmovalne sezone.

16. člen
(Potek predtekmovanja)

Regijsko predtekmovanje je sestavljeno iz pisnega in ustnega dela. Ustni del se izvede le takrat, kadar na regijskem tekmovanju sodeluje 8 ali več različnih šol. Iz posamezne regije se v studijski del tekmovanja uvrstijo najboljše štiri ekipe, ki prihajajo iz različnih šol.

*

Pisni del poteka v učilnicah. V posamezni učilnici je največ deset ekip, čas pisanja pa je 20 minut. Testi vsebujejo vprašanja različnih tipov in dodatno vprašanje. Na predtekmovanju uporabljajo tekmovalci svoj pisalni in risalni pribor. V tekmovalni prostor ni dovoljeno prinašati nobenih elektronskih, komunikacijskih ali drugih naprav. Mentorji posamezne ekipe imajo pravico do vpogleda v pisni test svoje ekipe. Pisni testi so last organizatorja, ki jih do konca tekmovalne sezone tudi hrani. Po pisnem delu se lestvica ekip oblikuje tako, da so na njej najuspešnejše ekipe iz posamezne šole. V ustni del se uvrsti osem ekip, ki so dosegle največ točk in prihajajo iz različnih šol. Če na regijskem predtekmovanju sodeluje manj kot osem različnih šol, se po pisnem delu prve štiri ekipe, ki prihajajo iz različnih šol, uvrstijo neposredno v studijski del tekmovanja. Če je izid na mestih, ki vodijo v ustni ali studijski del tekmovanja, neodločen, oziroma če po točkah pisnega dela ni mogoče določiti zadnje ekipe, ki bo sodelovala na ustnem ali studijskem tekmovanju, o vrstnem redu izenačenih ekip odloča dodatno vprašanje.

*

V ustni del prenese prva ekipa 8 točk, druga 7, tretja 6, četrta 5, peta 4, šesta 3, sedma 2 in osma 1 točko. Osem ekip, ki prihaja iz različnih šol, se pomerijo v parih v tem vrstnem redu: 4 : 5 (ekipa na 4. mestu s tisto, ki je na petem); 3 : 6 (ekipa na tretjem mestu se pomeri s tisto na šestem) ; 2 : 7 (ekipa na drugem mestu se pomeri s tisto na sedme); 1 : 8 (ekipa na prvem mestu se pomeri s tisto na osmem). Tista šola, ki zmagaja v dvoboju 1:8, je šola gostiteljica v prihodnji sezoni.

*

V ustnem delu odgovarja vsaka ekipa na 4 vprašanja, po eno iz vsake teme. Vsak pravilni odgovor prinaša 4 točke, delno pravih odgovorov ne točkujemo.

*

V studijsko oddajo se uvrsti zmagovalna ekipa iz vsakega para, iz vsakega regionalnega tekmovanja torej 4 ekipe iz različnih šol. Rezultati predtekmovanja se v roku 24 ur po zaključku posameznega regijskega predtekmovanja objavijo na spletni strani oddaje Male sive celice.

17. člen **(Tekmovanje v studiu)**

Na tekmovanje v studiu se uvrsti 32 najboljših regionalnih ekip iz različnih osnovnih šol. Tekmovanje v studiu je razdeljeno na več delov: 1. krog, osmina finala, četrt finale, polfinale in finale. V prvem krogu razporeditev tekmovalnih ekip določi uredništvo Malih sivih celic, z upoštevanjem raznolikosti regij, od koder prihajajo posamezne šole. Ekipe se pomikajo proti finalu po sistemu izločanja.

V prvem krogu (prvih tekmovalnih 16 oddaj) stroške za prevoz na snemanje in nazaj krijejo posamezne šole, od drugega kroga dalje pa stroške prevoza krije RTV Slovenija.

Tekmovalci na snemanju prejmejo majice z logotipom oddaje (rumena ali vijolična).

Navijači prejmejo šale v barvi svoje ekipe. Vseh navijačev posamezne ekipe na tribuni je 35. Navijači so lahko učenci iz različnih razred posamezne šole.

Poleg navijanja in spodbujanja ekipe navijači dejavno sodelujejo pri dvojem: iskanju najdaljše besede pri igri »možganski labirint« in kot »brihta« ali pomoč v sili (v 2. delu oddaje, pri enem izmed vprašanj).

Navijači naj tekmovalce spodbujajo z glasnim ploskanjem ali mahanjem s šali.

Navijači lahko pripravijo domiselne navijaške rekvizite (napis imena tekmovalcev, ime šole, maskote...). Plinske troblje niso dovoljene.

18. člen

(Struktura oddaje in pravila studijskega tekmovanja)

Po uvodni špici, predstavitvi obeh ekip, je kviz razdeljen na 4 dele:

- 1. del:** 4 enaka vprašanja za obe ekipi. Čas za odgovor: 15 sekund. Vsak pravilni odgovor prinaša 5 točk.
- 2. del:** hitre celice – 9 enakih zaporedij soglasnikov za obe ekipi. Čas za odgovor: 5 sekund. Vsak pravilni odgovor prinese 2 točki.
- 3. del:** vsaka ekipa ima po 2 vprašanja (v tem delu je skupaj torej 4 vprašanja); Čas za odgovor: 30 sekund. Tekmovalci imajo samo v tem delu oddaje enkrat možnost priklica t.im. »BRIHTE«, s katero pokličejo svoje navijače na pomoč. Gumb »BRIHTA« morajo pritisniti pred iztekom 30 sekund. S pritiskom na gumb »BRIHTA« tekmovalci pridobijo še 20 sekund. V tem času (20 sek) se morajo tekmovalci posvetovati z navijači, pred iztekom tega časa pa morajo izbrati odgovor. Vsak pravilni odgovor prinaša 5 točk.
- 4. del:** možganski labirint: Začne ekipa B, medtem ekipa A te igre ne spremlja. Naprej ekipa B pošlje enega od tekmovalcev v labirint. Tista dva, ki ostaneta zunaj, sotekmovalca usmerjata proti izhodu iz labirinta, njegovo gibanje pa spremljata na velikem zaslonu. Tekmovalec v labirintu ima zavezane oči in mora sproti pobirati črke njem. Ko pride iz labirinta oz. ko se čas izteče, morajo tekmovalci iz nabranih črk sestaviti najdaljšo možno besedo. Pri sestavljanju najdaljše besede sodelujejo tudi navijači, ki lahko tekmovalcem pomagajo do dodatnih točk, če se domislijo daljše besede kot tekmovalci. Voditelj vpraša navijače, če so morda našli daljšo besedo, kot njihovi tekmovalci. Če navijači predlagajo besedo, ki ima več črk kot beseda, ki so jo našli tekmovalci, tekmovalci določijo, ali se v rešitev vpisala beseda tekmovalcev ali navijačev. Ko tekmovalci sprejmejo odločitev in določijo besedo, se ta vpiše v program, ki

preveri, ali je najdena beseda veljavna. Vsaka pobrana črka prinaša po 1 točko – skupaj največ 8, če ekipa pobere vseh 8 črk. Vsaka črka v sestavljeni besedi prinese 1 točko, skupaj torej največ 8 točk za sestavljeno besedo, pri čemer se lahko vsako črko uporabi le enkrat. Veljajo vse besede razen lastnih imen, kratic in okrajšav, vendar le v osnovnih oblikah, kot jih navajajo iztočnice v slovarjih z normativnimi vsebinami na slovarskem portalu www.fran.si, torej SSKJ, SSKJ2, SNB, Slovenski pravopis 2001, STP in SSSJ. Ko igro odigra ekipa B, je na vrsti ekipa A.

BRIHTÓLIN je igra spomina za t. i. jokerja, ki je na vrsti tik pred zadnjim sklopom vprašanj. Brihtolin pri enem izmed zadnjih vprašanj lahko ekipi, ki zmaga v tej igri, prinese dvojne točke; Igra poteka tako, da tekmovalci vidijo različne predmete, ki jih lahko opazujejo 10 sekund, nato bo en predmet izginil. Kdor se bo prvi prijavil in pravilno odgovoril, kateri predmet manjka, lahko pri enem od vprašanj v zadnjem delu dobi dvojne točke (10 točk). Če se ena izmed ekip prijavi za odgovor, se posnetek ustavi. Če ta ekipa odgovori nepravilno, se posnetek spet predvaja, možnost za odgovor pa ima nasprotna ekipa. Tisti ekipi, ki je uspela odgovoriti pravilno, voditelj ponudi možnost, da stavijo brihtolina na eno izmed štirih vprašanj v zadnjem delu. Voditelj razkrije tematike vprašanj, tako da se lahko tekmovalci lažje odločijo, na katero vprašanje bodo stavili brihtolina.

5. **del:** 4 enaka vprašanja za obe ekipi. Čas za odgovor: 15 sek. Pri zadnjem vprašanju dobi točke tista ekipa, ki se najbolj približa rešitvi. Vsak pravilen odgovor je vreden 5 ali 10 točk (odvisno od brihtolina).

*

Če ekipa odgovora ne izbere, se šteje kot da bi bil odgovor nepravilen, se pravi 0 točk. Kot uradni se upošteva prvi odgovor, ki ga poda katerikoli član ekipe s pritiskom na gumb ali z zapisom. Vsaka ekipa določi kapetana, ki izbira/zapisuje odgovore ekipe.

V primeru izrednih okoliščin, ki jih ni mogoče predvideti vnaprej, se o dokončnosti izbranih in potrjenih odgovorov odloči tričlanska komisija, ki je prisotna med snemanjem v režiji.

19. člen

(Postopek v primeru pritožbe)

Pritožbe na tekmovanje se morajo vročiti pisno, največ tri dni po snemanju oddaje, na naslov RTV Slovenija, Male sive celice, Kolodvorska 2, 1000 Ljubljana.

Uredniški odbor Malih sivih celic presodi utemeljenost pritožbe in vpliv na končni rezultat in ravna v skladu s to presojo. Odločitev komisije je dokončna.

20. člen

(Podelitev nagrad)

V sodelovanju s sponzorji oddaja Male sive celice vsako leto pripravi zanimiv nabor nagrad, ki je objavljen na spletni strani oddaje. Evidenco o priznanjih hrani uredništvo Malih sivih celic.

21.člen

(Kršenje pravil)

Če tekmovalci in navijači ne upoštevajo določil tega pravilnika in navodil uredništva Malih sivih celic, jih lahko uredništvo izloči iz tekmovanja.